臺南市110年度中小學SCRATCH暨機器學習AI程式設計競賽報名表-學校預賽

1. 報名組別：

□ 國小 Scratch 一般組 110 年 10 月 13 日(星期三)下午 13 ： 00-16 ： 10

囗 國小 AI 組 □1. 指定組110 年 10 月 15 日(星期五)下午 13 ： 00-16 ： 10

□2. 自選組110 年 10 月 13 日(星期三)下午 13 ： 00-16 ： 10

每組關卡於競賽當日下午 1 時公布，比賽訓練 AI 模型時間 3 小時，各隊伍請於規定時間 內現場實作，並將 AI 程式和模型一起上傳至指定 PAIA 網站進行測試和競賽排名。

1. 報名表請於 9/20 （一）~9/23 （四）交到教務處資訊組814。

（1）學生（Scratch 一般與扎根組，不得跨組、跨校組隊參加， AI 組不得跨組、跨校組隊參加。）

|  |  |  |  |  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- |
|  | 年級 | 班級 | 座號 | 學號 | 性別 | 姓名 | 英文姓名 | 家長姓名/家長手機（聯絡用） |
| 組長 |  |  |  |  |  |  |  |  |
| 組員 |  |  |  |  |  |  |  |  |

隊名： 自選項目（一般組免填）：

（2）老師（只能選擇校內編制教師，不得跨校，正式、代理不限）

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| 中文姓名 |  | 英文姓名 |  |

備註：

1. 組長需熟知自己的台南市openid 帳號及密碼。作品完成後的檔案需上傳到比賽網站。
2. 全市決賽時間及詳細內容請參照官網https://scratch.tn.edu.tw/簡章<https://reurl.cc/l5k1aj>
3. 報名完成，需學生於線上報名表件上簽名後，方完成報名手續。
4. 預賽請家長務必確認4:15分於學校崇學樓川堂樓梯口接貴子弟，連絡電話請留當日來接家長的電話。